1. En un archivo de texto separado que debes crear, escribe explicaciones de los siguientes conceptos como si se lo estuvieras explicando a un niño de 12 años. Hacer esto te ayudará a descubrir rápidamente cualquier agujero en tu comprensión.
   * Variables
   * Strings
   * Funciones (argumentos, return)
   * Declaraciones if
   * Valores booleanos (true, false)

VARIABLES:

Es una forma de almacenar el valor de algo para usar mas tarde. Para crear una variable en JS, utilizamos VAR.

Var (nombre de la variable) = valor de la variable ;

Ej: var numero = 15;

Si a la variable le asignamos un valor y luego se la cambiamos, este se olvida del primer valor.

STRINGS:

Es un conjunto de caracteres que forman bloques de texto, siempre se definirán entre comillas, ya sean simples o dobles.

Ejemplos.

var nombreperro = “Olivia”

Simples 🡪 “1”

Dobles 🡪 “ 1” + “1” = 11

FUNCIONES:

Sirven para agrupar códigos, los almacena, y luego se puede ejecutar; con el fin de que no haya mas de un código con el mismo valor.

Argumentos.

Es aquel que le da valor a la función. Se escribe entre paréntesis

Return.

Se usa return cuando queremos devolver algo escapando de la función

DECLARACIONES IF:

“IF” se usa en una función como condición. Si (if) pasa algo ocurre tal cosa

VALORES BOOLEANOS:

Son aquellos que tiene 2 valores posibles: verdadero o falso. Quiere decir que si tenemos una palabra o numero el resultado va a ser verdadero o falso